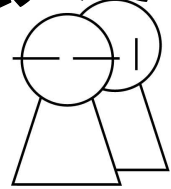


# ひゅぷのしすてむ

## あそびかた

2人で!



### <はじめに>

ひゅぷのしすてむは、2人で遊ぶゲームです。  
せつめいがよくわからないときは、おうちのひとにきいてみよう!!

### 準備するもの

- 対戦相手
- デッキ (もっているカードの中からえらんでつくる。)

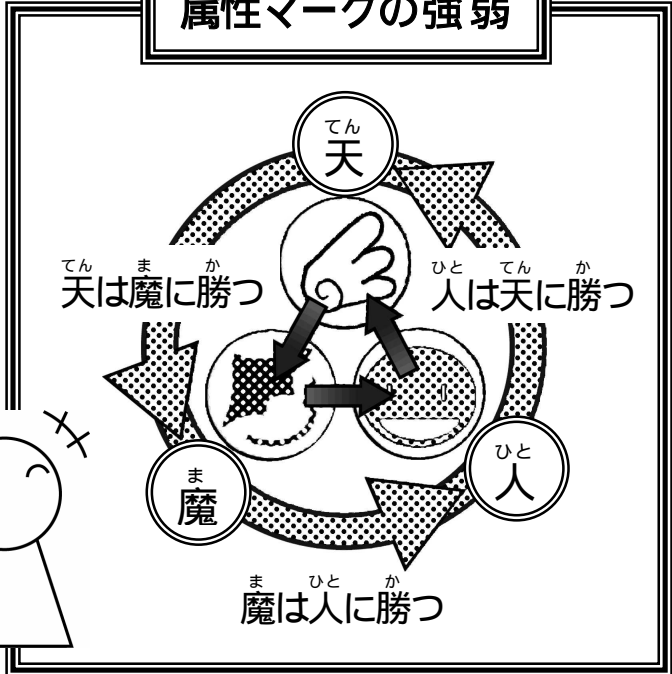
### カードの見方

攻撃力 3 5 防御力

「よし、あー撃！……ってあれ？」  
「『そこまで強い結めとして  
なんではずすんだっ！?』」  
周りからのツッコミが入る。いつもの光景。  
\*チャンスセビン子ももあらす\* アンナ

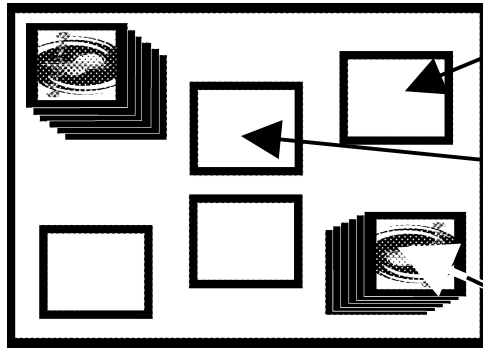
攻撃力と防御力は  
あそびかた2で  
必要になるよ!!

### 属性マークの強弱



お互いがお互いに  
勝ったり負けたり  
するんだね!

# プレイシートの見方



捨て札置き場

フィールド

デッキ置き場

## あそびかた 1

デッキの枚数を決める。

なんまいにする？

とりあえず  
9まいで いいんじゃない？

デッキを裏向きに重ねて、デッキ置き場にセットする。

デッキの上から3枚のカードを引き、手札にする。

お！  
この手札なら  
勝てそうだな！！

魔のカードは  
天に負けるのか...

天のカードだから  
ボクの勝ちだ！！

手札から1枚カードを選んで、  
2人同時にフィールドに出す。

属性マークを見比べて、

勝った方のカードをフィールドに残し、

負けた方のカードを捨て札置き場に置く。

(あいこだった場合はどちらも捨て札置き場に置く。)

デッキからカードを1枚引く。

デッキのカードが無くなるまで ~ をくり返す。

デッキのカードが無くなったなら、手札だけで ~ をくり返す。

デッキのカードも手札も無くなったならゲーム終了。

勝ったカード (フィールドに残っているカード) を数える。

勝ったカードの数が多の方が勝ち！！

やったあ  
かったぞ~

## あそびかた 2

デッキの枚数を決める。

なんまいにする？

とりあえず  
9まいで いいんじゃない？

デッキを裏向きに重ねて、デッキ置き場にセットする。

デッキの上から3枚のカードを引き、手札にする。

お！  
こんどこそ  
勝てそうだな！！

天のカードだから  
ボクの勝ちだ！！

またか...

手札から1枚カードを選んで、

2人同時にフィールドに出す。

属性マークを見比べて、

勝った方のカードの攻撃力と、

負けた方のカードの防御力とを比べる。

負けた方の防御力が勝った方の攻撃力より小さかった場合、

その分をダメージとしてデッキから表向きに捨て札置き場に置く。

ええっと、右上の勝負の場合

天のカードの攻撃力が3点で

魔のカードの防御力が2点...

1点のダメージだから

1枚引かなきゃいけないのか...

あいこ（属性が同じ）の場合

お互いに攻撃力と防御力を比べあってダメージを受ける。

フィールドに出したカードを捨て札置き場に置く。

デッキから好きな枚数のカードを引く。

～ をくり返す。

どちらかがデッキからカードが引けなくなったらゲーム終了。

まだデッキからカードが引ける方が勝ち！！

またかよ～

やったあ  
かったぞ～

ついか  
追加ルール！

とくしゅ  
特殊カード

こんなカードを見たら  
ようちゅうい  
要注意！！

あいて ぼうぎょりょく  
相手の防御力を  
むし  
無視できるマーク！

わく いろ ちが  
枠の色も違うぞ！！

あた とき  
ダメージを与える時に  
あいて ぼうぎょりょく むし  
相手の防御力を無視  
できるカードなんだ！！

じゃあこの  
とくしゅ  
特殊カードだけで  
デッキを作るか。

ちょっと  
まって！！

つか とき  
使う時には  
ちよつと ちゅうい が必要だよ？

おな なまえ とくしゅ  
デッキと同じ名前の特殊カードは、一枚しか入れられないよ？  
ぼうぎょりょく ぞくせい か おお  
防御力は0だから、属性で勝たないと大きなダメージを受けるんだ！  
このカードを使うとダメージが大きくなるから、最初のデッキ枚数は  
ふやしておこう！（お互いに15枚以上がオススメだよ！！）  
あらかじめ たいせんあいて つか つか  
あらかじめ対戦相手にも使うことを伝えておこう！

たのしく  
あそんでね！！

